

Scouting De Valkeniers - nieuwsbrief nr. 13



NL Doet | Jantje Beton

NL Doet 10 maart 2018 - Help mee!

We kondigden het eerder al aan, we gaan de heg rondom het gebouw aanpakken. Dat gaan we doen op zaterdag 10 maart 2018 tijdens NL Doet.

We kunnen nog hulp gebruiken. Er gaat geknipt, gezaagd, gegraven, karren ingeladen, naar stort gereden en er wordt gepland. Helpt u mee?

Wij zorgen voor de catering. Heeft u materiaal wat ons kan helpen bij deze klus, neem het zeker mee. We zijn tussen 8:30 en 17:00 actief, kunt u maar een paar uur, geen probleem, alle hulp is welkom.

Aanmelden via materiaal@devalkeniers.nl of <https://www.nldoet.nl/klus/31473>

[Subscribe](#)[Past Issues](#)

Jantje Beton

Hoi allen en iedereen,
Het is alweer zover, de kans om heitjes, knaken en joeten binnen te halen voor de groep.

Maandag 5 t/m zaterdag 10 maart is het Jantje Beton.

Ook dit jaar willen we weer zoveel mogelijk straten door de weeks doen en dan zaterdag de overgebleven straten verdelen over de speltakken, zodat die in hun eigen opkomsttijd die af kunnen lopen en nog wat tijd over houden om wat leuks te doen.

Wie willen er allemaal door de weeks helpen? De beste tijd is tussen 17:00u en 19:00u en 1 uurtje per avond is vaak voldoende. Hoe meer mensen een uurtje helpen hoe minder het op dezelfde mensen neer komt, dus kom helpen!

De bussen en wijken staan klaar vanaf 3 maart.

Heb het er vanavond even over met elkaar en/of app ff met elkaar over wie er wanneer is.

Ik hoop dat jullie allemaal een handje helpen.

Groetjes,
Erwin

"De leukste (en enige) scoutinggroep van de gemeente Veere"

Subscribe

Past Issues



*Copyright © *2018* *Scouting De Valkeniers*, All rights reserved.*

Ons e-mail adres is:

info@devalkeniers.nl

Pas je voorkeuren aan of meld je af voor deze nieuwsbrief.

This email was sent to <<Email Address>>

[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

Scouting de Valkeniers · van Speijkstraat 1 · Koudekerke, Zeeland 4371 · Netherlands

MailChimp